

Règles d'Ovalia à 4 joueurs

Ces règles viennent en **complément** des règles d'Ovalia pour 2 joueurs. Elles ne donnent que les points spécifiques au jeu à 4 joueurs. Sauf indication contraire, toutes les règles du jeu à 2 joueurs (v.19) s'appliquent.

MATERIEL :

On emploie deux jeux d'Ovalia, soit 160 cartes en tout.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Chacun des 4 joueurs joue pour soi.

On convient d'un sens de rotation. Un des joueurs est le donneur pour la première mi-temps. Pour la seconde mi-temps, le donneur est le joueur suivant dans le sens de rotation.

COMBINAISONS POSSIBLES :

Chaque carte étant présente en double, **il est possible de marquer deux fois la même combinaison**. *Par exemple, un joueur peut marquer 2 fois un essai constitué par 1-2-3 des Roses.*

Deux cartes identiques ne peuvent pas être associées dans une combinaison. *Par exemple, il n'est pas possible de marquer une touche avec 4-4 des Bleus.*

PRIORITÉ :

Il peut arriver que deux joueurs revendiquent une carte défaussée par un adversaire. L'ordre de priorité est le suivant afin de déterminer à quel joueur cette carte revient :

- 1) Valeur de la combinaison : la réalisation d'un essai est prioritaire sur la pose d'un quatrième $\frac{3}{4}$ ou d'une mêlée.
- 2) Si les deux adversaires revendiquent la même combinaison, le joueur prioritaire est celui qui suit celui qui a défaussé dans l'ordre de rotation.

LA TOUCHE :

Le joueur réalisant une touche **prélève 2 cartes au hasard dans les mains de ses adversaires de son choix** : soit deux cartes à un seul adversaire, soit une seule carte à deux de ses adversaires.

LE CARTON ROUGE :

Le Carton rouge peut-être déposé par n'importe quel des adversaires. Le joueur qui dépose un Carton rouge prend la main.

FIN DE MI-TEMPS, FIN DE PARTIE :

La mi-temps se termine dès qu'un joueur se trouve dans l'impossibilité de compéter sa main, faute de cartes. On procède alors aux « **arrêts de jeu** ». Lorsqu'aucun des joueurs ne peut plus jouer, la mi-temps est terminée.

Le vainqueur de la partie est le joueur ayant le plus grand nombre de points après **deux** mi-temps.